



RANKING ITALIANA MULTISCAFI 2022

28 Marzo - 11 Aprile 2022

BANDO e ISTRUZIONI DI REGATA

1. COMITATO ORGANIZZATORE

1.1 Plaqa sotto l'egida della Federazione Italiana Vela in collaborazione con il CV Reggio, l'Argentario SA, il CV Cremona, il CV Ravennate, il RYCC Savoia, lo YC Imperia.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV eccetto la Categoria Cadetti.

2.2 La Manifestazione sarà governata da:

- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- b) Le regole 2, 69 e quelle dell'Appendice A come definite nel [Regolamento di Regata \(RRS\) 2021-2024](#);
- c) La Normativa Sviluppo eSailing 2022;
- d) Regolamento per la partecipazione alle Regate eSailing 2022;
- e) Questo Bando e Istruzioni di Regata (BIdR);
- f) Le Istruzioni di Regata Particolari relative ad ogni singolo evento (IdRP);
- g) Tutti i comunicati ufficiali sul canale della manifestazione **#albo-comunicati**;
- h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata o alle IdRP;

2.3 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.4 L'orario ufficiale dell'evento è il Central European Standard Time (CEST), **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate sul canale ufficiale Discord **eFIV** dell'evento **#albo-comunicati**.

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 2000 del giorno precedente a cui si applica.

4. PROGRAMMA

4.1 Si regaterà **dal 28 Marzo al 11 Aprile 2022** come segue:

a) **Quattro** (4) regate nelle serate del 28 Marzo, 04, 06, 11 Aprile a partire dalle **ore 2200**;

4.2 In ogni singola regata saranno previste cinque (5) prove di cui una potrà essere scartata.

4.3 Il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti in un particolare evento a sua insindacabile discrezione.

4.4 Il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti in un particolare evento a sua insindacabile discrezione.

5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Sarà possibile iscriversi all'intera manifestazione o ad una singola regata.

5.2 Le iscrizioni si chiuderanno alle ore **1400** del **giorno** dell'evento.

5.3 Per iscriversi sarà necessario compilare il [Modulo di Iscrizione](#) (per le successive serate basterà postare il proprio nome sul canale **#iscrizioni** dell'evento) indicando:

a) Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà inserire all'inizio il Nome, Cognome, data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);

b) Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2022;

c) Il Circolo e la Zona di appartenenza;

d) **Il nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);

e) Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);

5.4* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della **FIV** e del **CONI** e i loro rispettivi **CODICE ETICO**.

5.5 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere stati abilitati sul canale Discord **eFIV**.

5.6 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul canale **#elenco-iscritti** della regata appena possibile.

5.7 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

5.8 Un giocatore iscritto ad una delle regate, che non comunica la propria assenza, sarà classificato (NC) in quella regata. Inoltre riceverà un cartellino giallo. Se durante la manifestazione (intesa nelle diverse serate) un giocatore riceve 3 cartellini gialli sarà automaticamente escluso dalla manifestazione senza possibilità di essere riammesso.

5.9 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare iscrizioni tardive.

6. IMBARCAZIONI

Il Comitato Organizzatore per ogni prova, selezionerà una diversa imbarcazione multiscafo tra quelle presenti nel gioco.

7 FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta** a batterie.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

a) Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per stanza;

b) Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie.

8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 Le regate si disputeranno stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del "*Punteggio Minimo*" (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

a) Un giocatore che non partecipa a tutte le prove previste sarà NC nella regata.

b) DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero dei partenti (in quella flotta o batteria o gruppo) +1.

8.2 Ogni singola regata della Ranking Italiana Multiscafi 2022 è prevista una prova di scarto*.

8.3 Ogni giocatore riceverà i punti della classifica italiana solo quando regaterà con il profilo di VRI con il quale si è iscritto la prima volta (profilo originale FIV). Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell'inizio della regata.

9. PARITÀ

9.1 In ogni regata i giocatori nelle differenti batterie saranno classificati, a parità di punteggio, utilizzando nell'ordine i seguenti criteri:

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- b) Piazzamento nell'ultima prova disputata;
- c) Miglior piazzamento nella batteria (es: A con 10 punti è 3° nella sua batteria e B con 10 punti è 5°);
- d) La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;
- e) Nel caso in cui dopo aver applicato i punti a, b, e c le parità non dovesse essere ancora risolte i giocatori saranno classificati ex equo.

10. CLASSIFICA della RANKING ITALIANA MULTISCAFI 2022

10.1 Al termine di ogni prova il Comitato Organizzatore pubblicherà i risultati sulla pagina sailscore.info relativa all'evento (per ogni batteria o flotta), link su **#classifiche**.

10.2 Sarà redatta una classifica per ogni singola regata e al termine della manifestazione utilizzando gli eventi di Virtual Regatta.

10.3 Ogni evento si concluderà con la proclamazione del vincitore della singola regata e della manifestazione.

10.4 La classifica sarà aggiornata, possibilmente, il Venerdì successivo ad ogni regata.

10.5 In accordo con la Normativa Sviluppo e-Sailing (eFIV) (punto 6.2) e il Regolamento per la partecipazione alle regate eFIV 2022 (punto 1.1.1b), il punteggio (e non il piazzamento) in questa manifestazione, sommato, a quello ottenuto nella Ranking Italiana Multiscafi 2022 garantirà, al primo classificato, la qualificazione al Campionato Italiano e-Sailing eFIV di Flotta 2022.

10.6 In accordo con il punto 1.4.1c del Regolamento per la partecipazione alle regate eFIV 2022, i primi cinque (5) classificati della classifica generale accederanno alla Finale del trofeo "Mille per una Vela".

11. PREMI

Sarà oggetto di un apposito comunicato.

12. MEDIA e MEDIA PARTNER

12.1 Il Campionato sarà possibilmente trasmesso dal vivo con commento sulla pagina [Twitch Alberto Carraro](https://www.twitch.tv/AlbertoCarraro) e [Twitch FIV](https://www.twitch.tv/fiv), YouTube, Facebook inoltre la manifestazione sarà supportata da: Virtual Regatta Italia, dai canali social dei Circoli Velici candidati ad ospitare questi eventi.

12.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #eFIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia taggando le pagine Ufficiali.

12.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

12.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

12.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

13. ESONERO di RESPONSABILITÀ

PlaQ, il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.